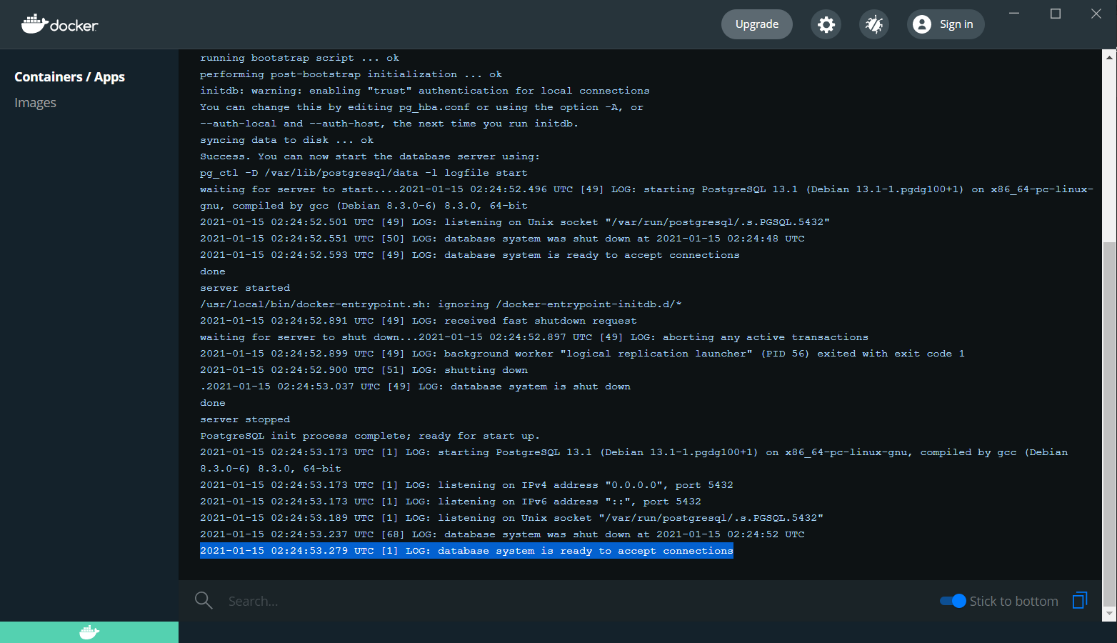
# DOCKER

1. Creare una directory per postgres
2. Eseguire il comando con il percorso dentro

docker run --name pg-docker -e POSTGRES\_PASSWORD=postgres -d -p 5432:5432 -v '<percorso a cartella esterna>:/var/lib/postgresql/data' postgres



1. Il container dovrebbe essere partito, in caso contrario rivolgersi al proprio Alex di fiducia 😳
2. La cartella è piena di roba strana di postgres

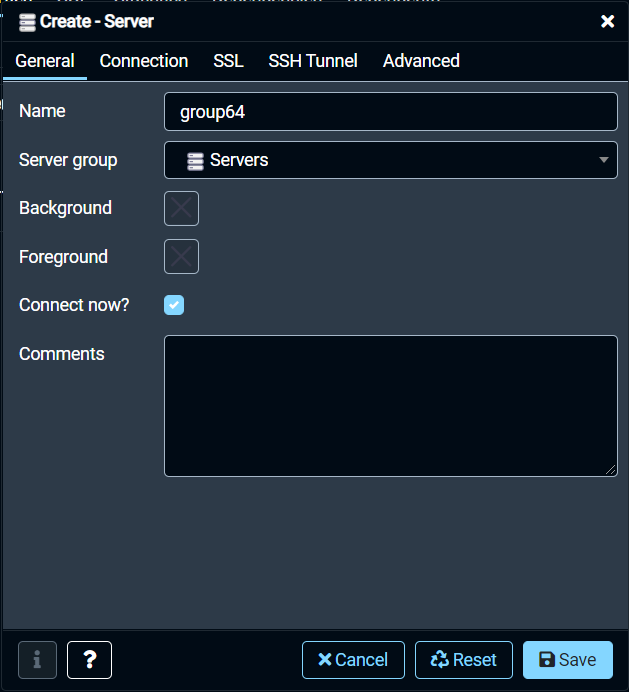
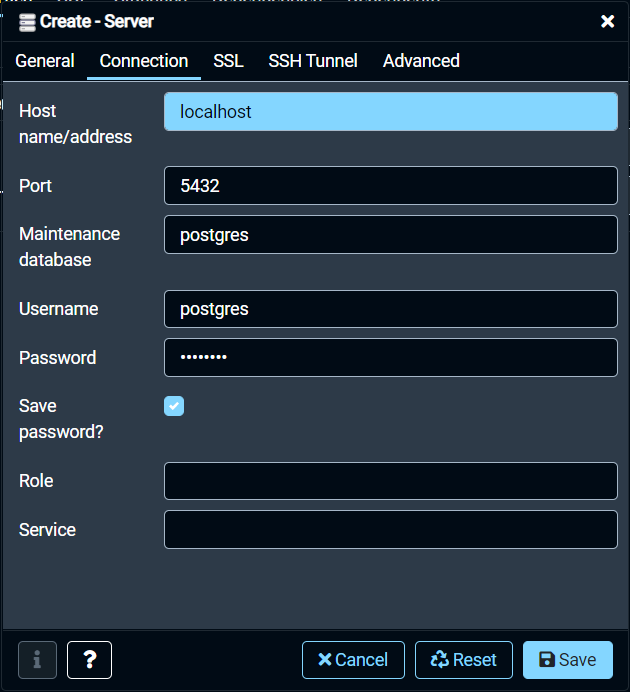
**roba che dimentichi...**

**PASSWORD POSTGRES**: postgres

**PORTA:**  5432

# PGAdmin4

1. Avviare Pgadmin
2. Connettiti alla porta impostata in Pgadmin da browser
3. (Magari ti puoi impostare di aprirla da solo e impostare una porta fissa così non devi rifarlo lol)
4. Impostati una password per pgadmin. Metti root e salvala se il browser te lo chiede che tanto ti scordi pure questa lol
5. Crea un nuovo server e chiamalo group64
6. Imposta localhost come Host name, e group64 come username, la password è quella di postgres e imposta ricorda password
7. Crea un nuovo database e chiamalo game-syllabus
8. Destro su game-syllabus > Query Tool
9. Incolla la roba quà sotto ed esegui e prega gli dei di tutti i tool di merda per la gestione dei db che funzioni

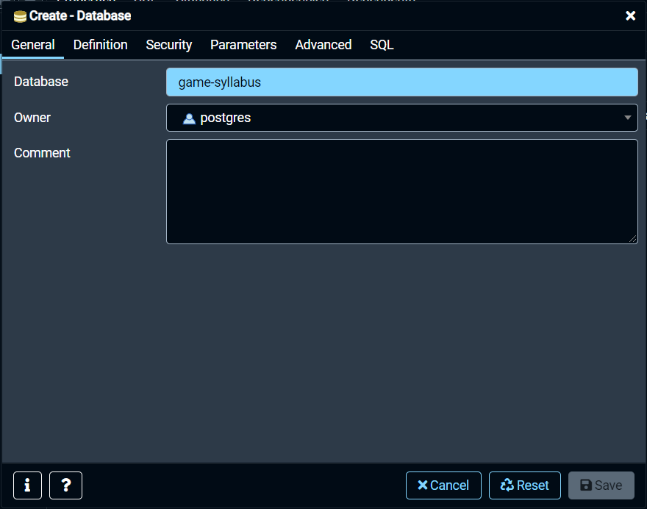
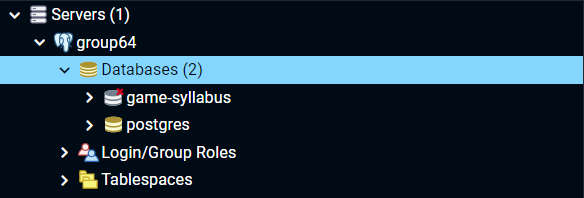
**PASSWORD PGADMIN:**  root

**NOME SERVER:**  group64

**HOSTNAME:** localhost 🡪 localhost:5432

**USERNAME:** postgres

**PASSWORD SERVER:** postgres



## Roba da copiare che consiglio di copiare una pagina alla volta

SET statement\_timeout = 0;

SET lock\_timeout = 0;

SET idle\_in\_transaction\_session\_timeout = 0;

SET client\_encoding = 'UTF8';

SET standard\_conforming\_strings = on;

SELECT pg\_catalog.set\_config('search\_path', '', false);

SET check\_function\_bodies = false;

SET xmloption = content;

SET client\_min\_messages = warning;

SET row\_security = off;

SET default\_tablespace = '';

SET default\_table\_access\_method = heap;

CREATE TABLE public."ListaGiochi" (

"emailUtente" character varying(255)[],

"idGioco" character varying(255)[]

);

ALTER TABLE public."ListaGiochi" OWNER TO postgres;

CREATE TABLE public."Profilo" (

username character varying(50)[] NOT NULL,

descrizione character varying(255)[],

email character varying(255)[] NOT NULL,

immagine bytea[],

password character varying(20)[] NOT NULL

);

ALTER TABLE public."Profilo" OWNER TO postgres;

CREATE TABLE public."Recensione" (

id integer NOT NULL,

valutazione integer NOT NULL,

testo character varying(255)[] NOT NULL,

"idGioco" character varying(255)[] NOT NULL,

"scrittaDa" character varying(255)[] NOT NULL

);

ALTER TABLE public."Recensione" OWNER TO postgres;

CREATE SEQUENCE public."Recensione\_id\_seq"

AS integer

START WITH 1

INCREMENT BY 1

NO MINVALUE

NO MAXVALUE

CACHE 1;

ALTER TABLE public."Recensione\_id\_seq" OWNER TO postgres;

ALTER SEQUENCE public."Recensione\_id\_seq" OWNED BY public."Recensione".id;

ALTER TABLE ONLY public."Recensione" ALTER COLUMN id SET DEFAULT nextval('public."Recensione\_id\_seq"'::regclass);

SELECT pg\_catalog.setval('public."Recensione\_id\_seq"', 2, true);

ALTER TABLE ONLY public."Profilo"

ADD CONSTRAINT "Profilo\_pkey" PRIMARY KEY (email);

ALTER TABLE ONLY public."Recensione"

ADD CONSTRAINT "Recensione\_pkey" PRIMARY KEY (id);

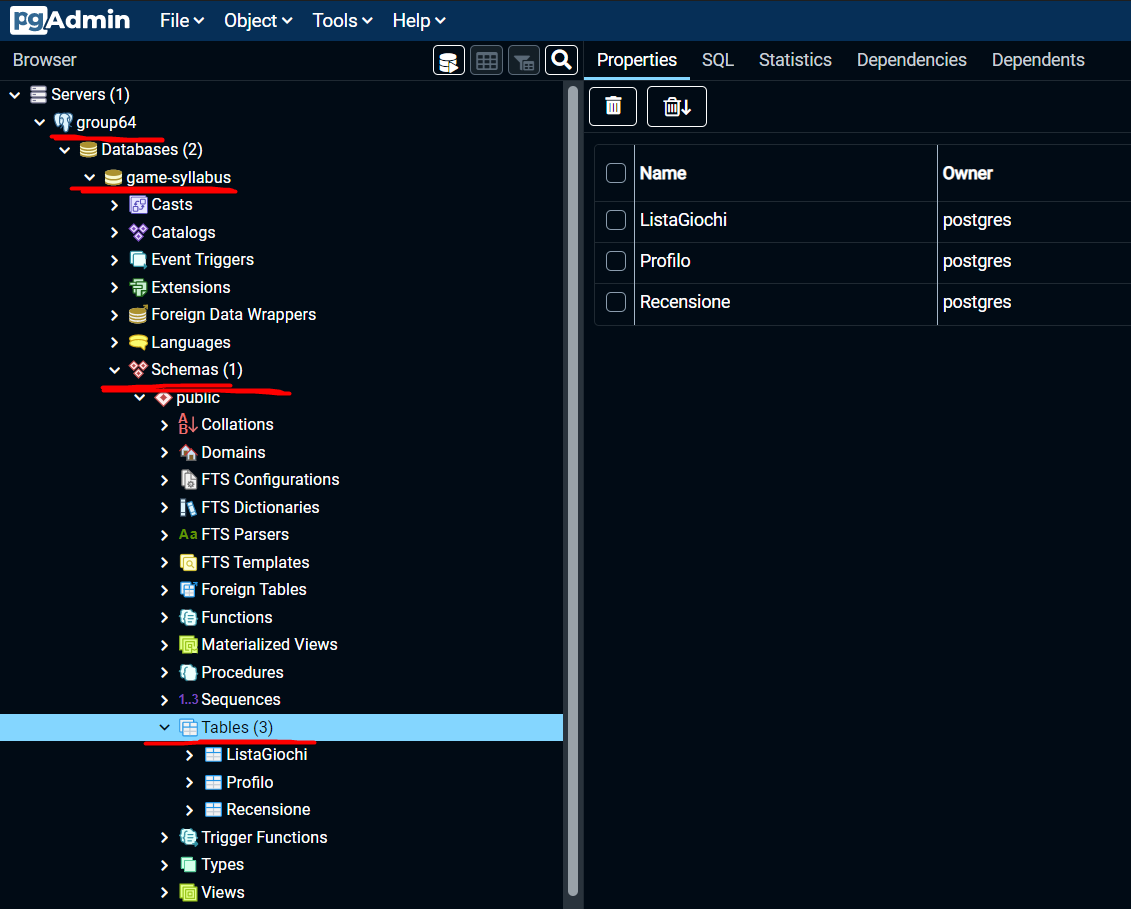
ALTER TABLE ONLY public."ListaGiochi"

ADD CONSTRAINT "ListaGiochi\_emailUtente\_fkey" FOREIGN KEY ("emailUtente") REFERENCES public."Profilo"(email) ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE;

ALTER TABLE ONLY public."Recensione"

ADD CONSTRAINT "Recensione\_emailProfilo\_fkey" FOREIGN KEY ("scrittaDa") REFERENCES public."Profilo"(email);

# Spero per te che abbia funzionato e che ti escano ste robe uguali



**recap**

**PASSWORD POSTGRES**: postgres

**PORTA:**  5432

**PASSWORD PGADMIN:**  root

**NOME SERVER:**  group64

**HOSTNAME:** localhost

**USERNAME:** postgres

**PASSWORD SERVER:** postgres